FILM LM3

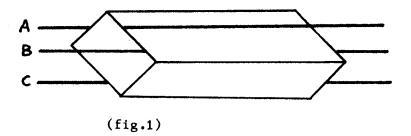
16 mm couleurs son optique 1973

Pierre-Louis NEUMANN

Voilà l'idée: faire balader une ligne (rouge) subissant des transformations à travers deux parallélépipèdes (noirs) fixes, l'hypothèse de travail étant de faire une expérience visuelle.

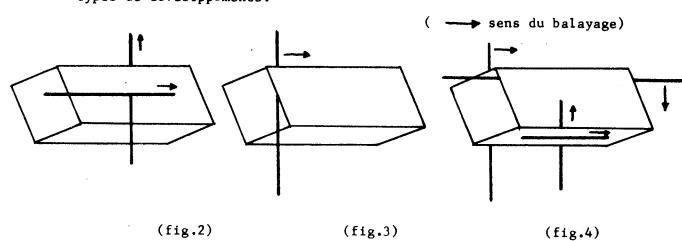
En effet, je supposais que chaque façon de "traverser" u n cube par une ligne correspondait à une perception différente de ce dernier. A des "traversées" successives correspondraient ainsi un enchaînement de perceptions différentes.





Les trois états (A, B, C) de la ligne modifient la perception du cube dans son relief. Je pensais donc qu'un balayage 24 images/seconde d'une ligne changent d'état pour chaque image provoquerait un effet "intéressant", cet effet étant amplifié par la présence de deux cubes sous deux angles différents ainsi que par un trajet de ligne diversifiés.

Par exemple: une ligne se développant en croix (fig.2), balayant le cube verticalement (fig.3), ou un mélange de plusieurs types de développements.



J'ai donc écrit un programme en Algol qui avait pour but:

I/ <u>De faire avancer une ligne de différentes manières</u> dans un espace donné à partir d'un point de départ donné.

Pour chaque balayage d'une ou plusieurs lignes, on spécifiait au programme avant qu'il ne commence - le point de départ de la ligne

- le mode de déplacement
- la taille de l'unité de déplacement de la ligne.

2/ de faire subir des transformation à cette ligne

Pour cela, on spécifiait au programme par l'intermédiaire d'une matrice d'états, par exemple: ce que devait faire

la ligne lorsqu'elle arrête d'un cube la ligne noire s'il d'états, par dessous

	1	2.	3	4
1	0	1	2	0
2	1	3	0	2
3	1	0	1	0
4	0	1	1	3

rencontrait une ...

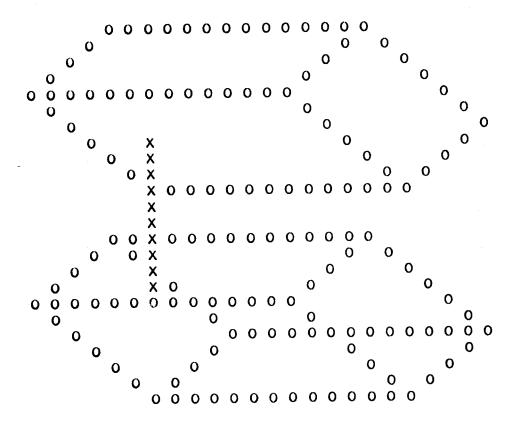
(code: par dessus

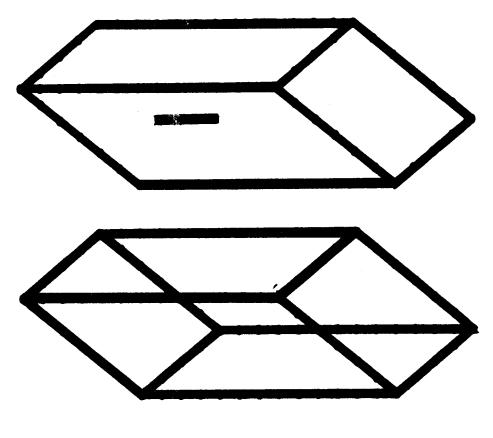
y a 0 dans la matrice
s'il y a 1 etc.)

3/ <u>de visualiser chaque image à chaque pas de la ligne rouge</u>
La visualisation de chaque image se faisait par des chiffres ou des
lettres, par exemple des O pour les cubes noirs et des X pour la
ligne rouge (fig.5)

Pour le film, j'ai 'sorti' 2000 images. Imaginez 2000 images comme celle de la fig.5 que j'ai ensuite peintes à la main puis filmées image par image. Il est évident qu'aujourd'hui je ferais autrement et que j'utiliserais le tube cathodique couleur du Département d'Informatique en sortie directe pour faire ce travail.

La musique qui accompagne ce film a été réalisée au studio de Bourges (G.M.E.B.) par Philippe MENARD, lui-même musicien et informaticien.





(fig.5)

```
1
       'DER' 'ENT'M.N.X.
                             E.V.W.CPT.P.S.7, I.J.MFM.TM.Y.
          0.P.F.B.BS.BZ.BO!
2
       'ENT''TAB'SCOPE.(1"30,1"30)..GRAF.(1"15,1"15).!
3
        LIRTC(SCOPE)!LIRTC(GRAF)!
4
       ·DEB ·
450
          *PRO*SV!*DEB*M"=V!N"=W*FIN*!
451
          *PRO*SH! *DEB *M"=W!N"=V*FIN*!
452
          *PRO*SVO!*DEB*M"=F!N"=W*FIN*!
454
          *PRO*SHT!*DEB*M"=W!N"=E*FIN*!
          !PRO!SWEEP(Al.A2.A3.A4.A5.A6)!!ENT!Al.A2.A3.A4.A5.A6!
600
          *DER*REF"F"=F+(A1)!PS"=BS+(A2)!
601
912
          'SI'BS'EG'O'ALO'BS"=1!'SI'BS'EG'TM+1'ALO''ALL'CONT!
           'SI'F'EG'IM+]'ALO'F"=IM!'SI'F'EG'O'ALO'F"=]!
9010
          'SI'SCOPE.(F.W).'FG'100'OU'SCOPE.(F.W).'FG'101'ALO'
603
              *POU*V"=W*PAS*(A3)*JUS*BS*FAT*
604
         *DEB*
45
605
          *SI*SCOPE.(F.V).*EG*90*ALO*SCOPE.(F.V)."=201!
          *SI*SCOPE.(F.V).*EG!O *ALO**DEB*
606
          ROWJW=J+1! SI + J+EG+16+ALO++DER+
607
          J#=0!
          I"=I+1! *SI *I *EG * 16 * ALO * *DEH * I"=1! J"=0! *FIN *! *ALL *RO! *FIN *!
608
610
          'SI'GRAF.(I,J).'EG'O'ALO'
611
          SCOPE.(F.V)."=SCOPE.(F.V).!
          'SI'GRAF. (I,J). 'EG'1'ALO'
612
613
          SCOPE . (F . V) . "=200!
614
           'SI'GRAF. (I, J). 'EG'2'ALO''ALL 'RO!
          *FIN* !*FIN*!
          B"=B+(A4)!BZ"=BZ+(A5)!
615
          'SI'B7'EG'0'AL0'BZ"=1!'SI'BZ'EG'IM+1'AL0''ALL'CONT!
912
9010
           +SI+R+EG+IM+1+ALO+R+=IM!+SI+R+EG+O+ALO+R+=1!
          'SI'SCOPE.(W.B).'EG'100'OU'SCOPE.(W.B).'EG'101'ALO'
616
              *POU*V"=W*PAS*(A6)*JUS*BZ*FAT**DEB*
617
          *SI*SCOPE.(V,B).*FG*90*ALO*SCOPE.(V,B)."=201!
618
619
          'SI'SCOPE.(V.B).'EG'0 'ALO'
         ·DEB ·
60
          RO"J"=J+1!'SI'J'EG'16'ALO''DEB'
620
          J**=0 !
          I"=I+1! *SI *I *EG *16 *ALO * *DEB * I"=1!J"=0! *FIN *! *ALL *RO! *FIN *!
621
          'SI'GPAF.(I,J).'EG'0'ALO'
622
623
          SCOPE . (V,B) . "=SCOPE . (V,B) .!
          *SI*GRAF.(I,J).*EG*1*ALO*
624
625
          SCOPE. (V.B) . "=200!
           'SI'GRAF.(I,J).'FG'2'ALO''ALL'RO!
626
          *FIN* !*FIN*!
          EXL (+.;) ! ESPACE (IM*?) ! EXL (+.;) ! IMPR!
          *POH * M"=1 * PAS * 1 * JUS * IM * FAT *
170
175
          ·DER ·
180
          *POU*N"=1*PAS*1*JUS*IM*FAI*
185
          ·DEB ·
          'SI'SCOPE.(M.N).'EG'O'ALO'EXL(+ÃO;)'SIN'
301
         *DEB**SI*SCOPE.(M.N).*EG*200*OU*SCOPE.(M.N).*FG*201
31
          *OU*SCOPE.(M,N).*EG*100*OU*SCOPE.(M.N).*EG*101*ALO*
311
32
         EXL(+AX+) *SIN*EXL(+AA+)!*FIN*!
235
          *FIN*!IMPR!*FIN*!
          FXL(+.;)!ESPACE(IM#2)!EXL(+.;)!IMPR!
          EXL (+%%%;)!IMPR!
400
          *POU!M"=1*PAS*1*JUS*IM*FAI*
          *POU!N"=1*PAS*1*JUS*IM*FAI*
001
          *DEB**SI*SCOPE.(M.N).*EG*200*ALO*SCOPE.(M.N)."=0!
005
```

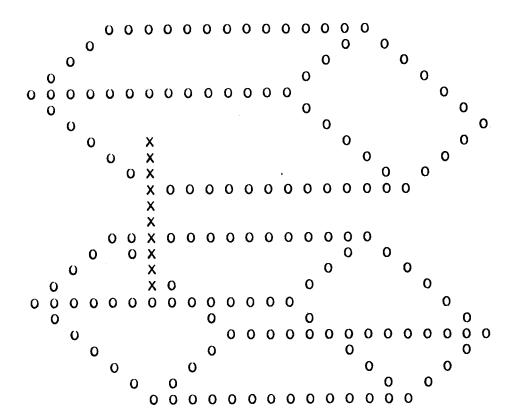
```
*SI*SCOPE.(M,N).*EG*201*ALO*SCOPF.(M,N)."=90!*FIN*!
003
          ALL PREF!
          *FIN* DE SWEEP!
         FXL(+IM;)!IMPR!LICLAV(IM)!
         COMI
        PAUSE (1) ! *SI *CLE (15) *ALO ** DEB*
5
         EXL(+\GRAF$;)!IMPR!LICLAV(R+S+Z)!
                                                EXI (+%;) ! IMPR!
         *POU*I"=1*PAS*1*JUS*15*FAI**DER*
7
         *POU*J"=]*PAS*1*JUS*15*FAI**DER*
8
         *SI*GRAF.(I.J).*EG*O*ALO*GRAF.(I.J)."=R*STN*
9
           'SI'GRAF.(I,J).'FG'l'ALO'GRAF.(I,J)."=S'STN'
11
          *SI*GRAF.(I+J).*EG*2*ALO*GRAF.(I+J).**=7!
15
                     ·FIN · !
         'FIN'!
13
          *FIN*!
          ! 0="U! [="I
500
          REC"
          EXL (+%;)!
         EXL(+\COORDONNEEA"W.E.BOS;)!IMPF!LICLAV(X.Y.BO)!
          EXL(+%%%;)!IMPR!
          W"=X!CPT"=0 !
505
          CNT"
                     CPT"=CPT+1!
                                   E"=Y!
50
          FNCOR"
         *POU*V"=E*PAS*1*JUS*BO*FAI*
40
45
         *DEB*
         ISTICPTIEGILIALOISVISINISH!
46
          *SI*CLE(11) *ALO*SV!*SI*CLE(12) *ALO*SH!
          *SI*SCOPE.(M.N).*EG*90*ALO*SCOPE.(M.N)."=101!
47
          *SI*SCOPE.(M.N).*EG*0 *ALO*
47
60
         *DEB*
          *SI*CPT*EG*2*OU*
                                CLE (12) *ALO ** DFB *
70
          E"=V+3! SHT!
61
          *SI*E*SUP*BO*ALO**DEB*E"=E-3!*ALL*RO!*FIN*!
          *SI*SCOPE.(M.N).*EG*0 *ALO*
63
          *POH*F"=E-3*PAS*]*JUS*BO*FAI*
64
          *DER*
          SHT!
71
                *SI*SCOPE.(M.N).*EG*90*ALO**DEB*
65
          F"=E-1! ALL 'ENCOR! 'FIN'!
66
          *SI*CLE(17) *ALO*SCOPE.(M.N)."=SCOPE.(M.N).*SIN*
72
                               'FIN'!
          SCOPE . (M.N) ."=100!
73
          E"=E-3!
          FIN'!
          ROHJH=J+1!+SI+J+EG+16+ALO++DER+
700
          J"=0!
          I"=I+1! *SI *I*EG *16 *ALO * *DEB *I"=1!J"=0! *FIN *! *ALL *RO! *FIN *!
701
          'SI'CPT'EG'1'ALO'SV'SIN'SH!
 72
           *SI*CLE(11) *ALO*SV!*SI*CLE(12) *ALO*SH!
           *SI*GRAF.(I,J).*EG*0*ALO**DEB*
 731
         'SI'CPT'EG'1'ALO'SV'SIN'SH!
 72
           *SI*CLE(11) *ALO*SV! *SI*CLE(12) *ALO*SH!
          SCOPE. (M.N) . "=SCOPE. (M.N) .!
 74
          E"=E+1!
           'ALL'ENCOP!'FIN'!
           'SI'GRAF.(I.J).'EG'1'ALO''DEB'
 75
          *SI*CPT*EG*1*ALO*SV*SIN*SH!
 72
           'SI'CLE(11)'ALO'SV!'SI'CLE(12)'ALO'SH!
           SCOPE. (M.N) . "=100! ALL ENCOR! FIN!!
 76
            'SI'GRAF. (I,J). 'EG'2'ALO''DEB'
 77
           MEM"=V+1: POU'E"=V+1 PAS'1'JUS'BO'FAI'DEB'
 78
           *SI*E*SUP*BO*ALO**ALL*RO!
          *SI*CPT*EG*1*ALO*SVO*SIN*SHT!
 80
```

```
'SI'CLE(11)'ALO'SVO!'SI'CLE(12)'ALO'SHT!
         *SI*SCOPE.(M.N). *EG*O*ALO**DEB*V"=E!E"=E+1!*ALL*RO!*FIN*!
81
         'FIN'!E"=MEM!'ALL'ENCOR!'FIN'!'FIN'!
82
504
         'SI'CLE(14)'ALO''DEB''SI'CPT'EG'1'ALO''ALL'CNT'FIN'!
         EXL(+.*)!ESPACE(IM*2)!EXL(+.*)!IMPR!
170
         *POU*M"=1*PAS*1*JUS*IM*FAI*
175
         +DER+
180
         POU!N"=1 PAS!1 JUS! TM!FAI!
185
         *DER*
301
         'SI'SCOPE.(M.N).'EG'O'ALO'EXL(+AO;)'SIN'
31
        *DEB**SI*SCOPE.(M.N).*EG*100*OU*SCOPE.(M.N).*FG*101*ALO*
32
        EXL(+AXI) *SIN*EXL(+AAI)!*FIN*!
235
         *FIN*!IMPR!*FIN*!
         EXL(+.;)!ESPACE(TM#2)!EXL(+.;)!IMPR!
627
         'SI'CLE(1)'ALO''DEB'
         EXL(+% 1)!
         EXL(A\SWEEPAO+P+F+B+B5+BZ%$+)!IMPR!LICLAV(O+P+F+B+B5+RZ)!
628
         EXL(+% ;)!IMPR!
         'SI'0'SUP'W'ET'P'INF'W'ALO'SWEEP(-1.+1.+1.+1.+1.-1.)'SIN'
629
         'SI'0'SUP'W'ET'P'SUP'W'ALO'SWEEP(+1++1++1++1++1++1)'SIN'
630
         *SI*O*INF*W*ET*P*SUP*W*ALO*SWFEP(-1,-1,-1,-1,-1,-1)*SIN*
631
         *SI*O*INF*W*ET*P*INF*W*ALO*SWEEP(+1.-1.-1.-1.+1.+1)! *FIN*!
632
         CONT
         'SI'CLE(16)'ALO''ALL'CYCLE!
400
          'POU'M"=1'PAS'1'JUS'IM'FAI'
          *POU *N"=1 *PAS *1 *JUS * IM *FAI *
001
900
          *DEB**SI*SCOPE.(M.N).*EG*100
          !OU!SCOPE.(M,N).!EG!200!ALO!SCOPE.(M,N)."=0!
003
          *SI*SCOPE.(M.N).*EG*101
          'OU'SCOPE.(M,N).'EG'201'ALO'SCOPE.(M,N)."=90!'FIN'!
         CYCLE"
         EXL (+%%%;)!IMPR!
          'SI'CLE(2)'ALO''ALL'COM!
         *SI*CLE(3) *ALO**DER*Y"=Y-1!B0"=B0+1! CPT"=0!
900
          'FIN'!
          'SI'CLE(4)'ALO''DEB'Y"=Y +1:80"=80-1:CPT"=0!
305
         FIN'!
         SORT"
245
          *SI*CLF(10) *ALO**ALL*REC!
          'SI'CLF(13)'ALO''DEB'
803
                        W"=W+1! *SI *W *EG * IM+1 * ALO *
804
         CPT"=0!
804
          'ALL'COM'SIN''ALL'CNT!
          'FIN'!
102
          *FIN !
250
          'FIN'
( Le lecteur de ce listing désirant rétablir ALGOL 510 dans sa pureté originelle
  devra opérer les substitutions suivantes :
  le caractère ! sera remplacé par ;
                                      le caractère + sera remplacé par <
            11
                               - :
                                                 j
                                                  % -
                                   )
```

IM 30 GRAF

0 1 2

COORDONNEE FW,E,BO 10 11 20



SWEEP O,P,F,B,BS,BZ 1 2 3 4 5 8